



# DiSiS

Proprietà di Digital Queen s.r.l.

Copyright © 2025

## Guida Rapida

*DiSiS Release: v.4.1.0.0*

*Guide Release: Rev.08 – 25/03/2025*

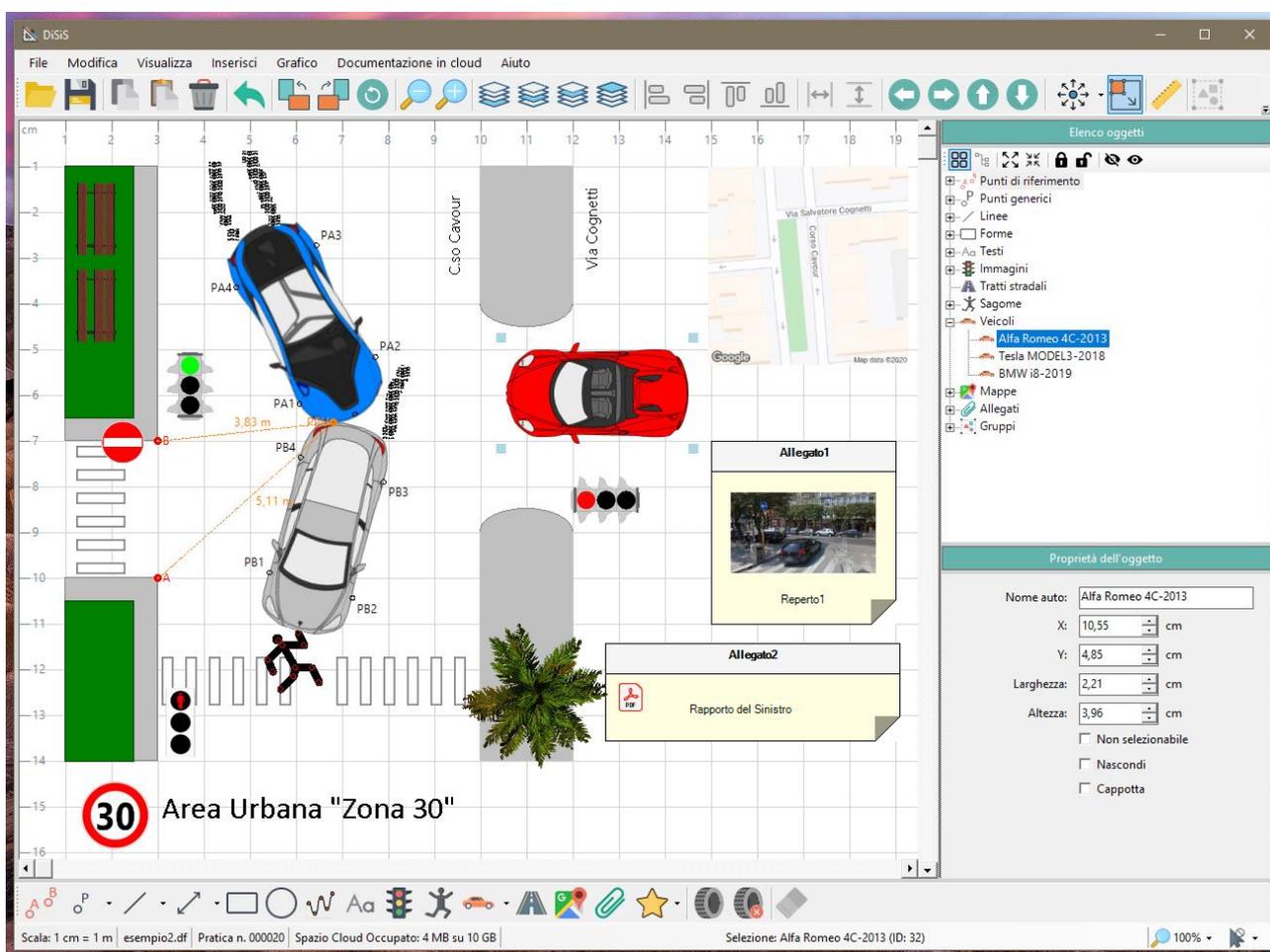
## Sommario

1	Introduzione .....	3
2	L'ambiente grafico .....	4
3	Navigazione dei menu.....	5
3.1	Menu "File" .....	5
3.2	Menu "Modifica" .....	6
3.3	Menu "Visualizza" .....	7
3.4	Menu "Inserisci".....	7
3.5	Menu "Grafico" .....	9
3.6	Menu "Documentazione in cloud" .....	10
3.7	Menu "Aiuto" .....	11
4	Altro .....	12
4.1	Pannello laterale .....	12
4.2	Barra degli strumenti e barra degli oggetti.....	14
4.3	Barra di stato.....	14
4.4	Barra degli oggetti .....	14
4.5	Tips & Tricks.....	15

# 1 Introduzione

DiSiS è un software di disegno CAD sviluppato per le piattaforme Microsoft Windows® che consente di riprodurre un sinistro stradale in maniera professionale, rispettando le stesse proporzioni della realtà.

La semplicità di utilizzo, la velocità con la quale consente di disegnare e l'integrazione cloud rendono DiSiS uno strumento indispensabile per i Carabinieri, Polizia Locale, Guardia di Finanza e Polizia Stradale.



## 2 L'ambiente grafico

L'ambiente grafico di DiSiS è pensato per rendere il più semplice possibile all'utente la replica dei rilievi effettuati su strada.

La **schermata principale** permette la selezione rapida degli strumenti più utilizzati in fase di disegno. Gli stessi strumenti, assieme ad altri più specifici, si possono ritrovare all'interno dei vari menu che compongono la **barra dei menu** [1].

Oltre alla barra dei menu, nella schermata principale è possibile distinguere in alto la **barra degli strumenti** [2] ed in basso la **barra degli oggetti** [3]. All'estremità inferiore è invece presente la **barra di stato** [4].

Sul lato destro troviamo il pannello contenente **l'Elenco degli Oggetti** [5] presenti nel disegno e, per ciascuno di essi, le specifiche proprietà (altezza, larghezza, spessore, ...).

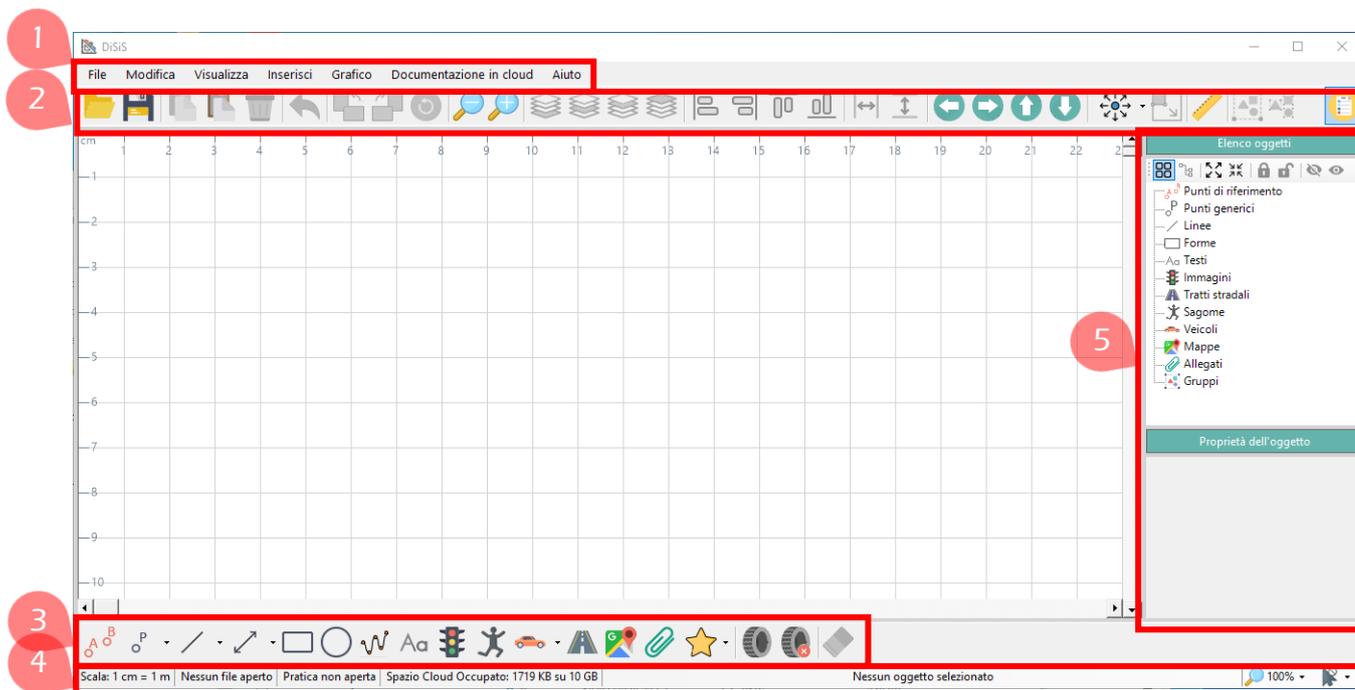


Figura 1 - Schermata principale

## 3 Navigazione dei menu

In questa sezione verranno descritti tutti i comandi disponibili all'interno di ciascuno dei menu presenti nella **barra dei menu**, ovvero:

1. File,
2. Modifica,
3. Visualizza,
4. Inserisci,
5. Grafico,
6. Documentazione in cloud,
7. Aiuto.

### 3.1 Menu "File"

All'interno del menu "File" si trovano i comandi base per la gestione dei disegni e per la loro esportazione, ovvero:

-  **Nuovo:** crea un nuovo disegno;
-  **Apri:** apre un disegno precedentemente salvato in formato "DiSiS";
-  **Salva:** salva il disegno in uso;
-  **Salva con nome:** salva il disegno in uso impostando un nuovo nome;
-  **Salva in cloud:** salva il disegno in uso nel proprio spazio "cloud";
-  **Esporta:** esporta il disegno come immagine. Sono disponibili i formati bmp, jpeg, png, emf, exif, tiff, wmf;
-  **Salva come oggetto:** salva il disegno come oggetto riutilizzabile;
-  **Gestione degli oggetti:** permette la modifica/cancellazione degli oggetti riutilizzabili;
-  **Stampa:** stampa il disegno in uso, anche in formato pdf;
-  **Ultimo file aperto:** mostra il percorso dell'ultimo file aperto;
-  **Esci:** chiude il software.

### **3.2 Menu “Modifica”**

Il menu “Modifica” contiene i comandi utili all’editing del disegno e degli oggetti presenti nel grafico, ovvero:

-  **Annulla:** annulla l’ultima operazione effettuata;
-  **Copia:** copia l’oggetto selezionato;
-  **Incolla:** incolla l’oggetto copiato in precedenza;
-  **Elimina:** elimina dal grafico l’oggetto selezionato;
-  **Ruota di 90° a sinistra:** ruota l’oggetto selezionato di 90° verso sinistra (senso antiorario);
-  **Ruota di 90° a destra:** ruota l’oggetto selezionato di 90° verso destra (senso orario);
-  **Ruota:** ruota liberamente l’oggetto selezionato;
-  **Porta dietro a tutti:** posiziona l’oggetto selezionato dietro tutti gli altri, ovvero al primo posto della finestra “elenco oggetti”;
-  **Porta dietro:** posiziona l’oggetto selezionato ad un posto più in alto nella finestra “elenco oggetti”;
-  **Porta avanti:** posiziona l’oggetto selezionato ad un posto più in basso nella finestra “elenco oggetti”;
-  **Porta avanti a tutti:** posiziona l’oggetto selezionato avanti tutti gli altri, ovvero all’ultimo posto della finestra “elenco oggetti”;
-  **Allinea a sinistra:** allinea a sinistra gli oggetti selezionati;
-  **Allinea a destra:** allinea a destra gli oggetti selezionati;
-  **Allinea in alto:** allinea in alto gli oggetti selezionati;
-  **Allinea in basso:** allinea in basso gli oggetti selezionati;
-  **Rendi uguali in larghezza:** imposta la stessa larghezza per gli elementi selezionati;
-  **Rendi uguali in altezza:** imposta la stessa altezza per gli elementi selezionati;

-  **Raggruppa:** unisce gli oggetti selezionati nello stesso gruppo. È anche possibile raggruppare i gruppi in maniera gerarchica (gruppi di gruppi);
-  **Separa:** rimuove il gruppo selezionato;
-  **Seleziona tutto:** selezione tutti gli oggetti presenti nel grafico;
-  **Sposta i punti di riferimento agli estremi della linea:** fissa i punti di riferimento “A” e “B” in corrispondenza degli estremi della linea selezionata nel grafico.

### 3.3 Menu “Visualizza”

Il menu “Visualizza” contiene i comandi utili alla personalizzazione dell’area di disegno:

-  **Elenco oggetti:** mostra/nasconde il pannello dell’elenco oggetti;
-  **Visualizza limiti di pagina:** visualizza i limiti di pagina (formato A4, disponibile sia l’orientamento verticale che quello orizzontale);
-  **Griglia:** visualizza la griglia nell’area del grafico (in base alla scala);
-  **Nomi degli oggetti:** visualizza le etichette coi nomi dei singoli oggetti;
-  **Punti sagoma:** visualizza i punti che compongono una sagoma per facilitarne la gestione (testa, mano sinistra, mano destra, ...)
-  **Righello:** permette di impostare il colore e l’unità di misura del righello, ovvero la scala graduata che si trova a sinistra ed in alto dell’area del grafico. L’opzione “Imposta step da 1 metro” definisce un passo di un metro per l’area del grafico (incompatibile con unità di misura fissata in pixel o cm).

### 3.4 Menu “Inserisci”

All’interno del menu “Inserisci” si trovano i comandi necessari all’aggiunta di oggetti nel grafico, ovvero:

-  **Riferimenti:** inserisce i due punti di riferimento “A” e “B”;

-  **Punto:** permette di inserire un punto in tre diverse modalità: manualmente, tramite distanza dai punti di riferimento o tramite distanza da altri punti (generici);
-  **Linea:** permette di inserire una linea retta in quattro diverse modalità: verticale, orizzontale, manualmente (inserimento libero) e di congiunzione tra due punti;
-  **Freccia:** permette di inserire una freccia in tre diverse modalità: verticale, orizzontale, manualmente (inserimento libero);
-  **Rettangolo:** inserisce un rettangolo;
-  **Ellisse:** inserisce un'ellisse;
-  **Linea curva:** inserisce una linea curva composta da n punti critici;
-  **Testo:** inserisce un testo;
-  **Segnale stradale / Immagine:** inserisce un segnale stradale, un arredo urbano, una delle immagini disponibili nella libreria di DiSiS oppure una immagine salvata sul pc dell'utente;
-  **Tratto stradale:** inserisce un modello di tratto stradale disponibile nella libreria di DiSiS (rettilinei, curve, incroci, rotatorie). Un doppio click sull'oggetto creato permette di accedere alle opzioni per rendere il tratto stradale non selezionabile, invisibile o a colori invertiti.
-  **Veicolo:** inserisce un veicolo disponibile nella libreria di DiSiS (oltre 2000 veicoli diversi tra auto, moto, bici e veicoli speciali);
-  **Segni di frenata:** inserisce i segni di frenata lasciati sull'asfalto dagli pneumatici;
-  **Google Maps:** inserisce una mappa importandola da Google Maps;
-  **Allegato:** inserisce un file qualsiasi importandolo dal pc dell'utente;
-  **Sagoma:** inserisce una sagoma umana personalizzabile;
-  **Oggetto personalizzato:** inserisce uno degli oggetti riutilizzabili tra quelli disponibili nella propria libreria.

### **3.5 Menu “Grafico”**

Dal menu “Grafico” si accede ad una serie di comandi utili alla gestione dell’ambiente grafico, ovvero:

-  **Scala di riferimento:** permette di impostare manualmente la scala di disegno (cm:m);
-  **Imposta una quota:** permette di impostare la scala di disegno (cm:m) in base ad una distanza rilevata su strada;
-  **Ingrandisci:** aumenta lo zoom del 10%;
-  **Rimpicciolisci:** diminuisce lo zoom del 10%;
-  **Area:** imposta le dimensioni dell’area del grafico (altezza, larghezza) e permette di tornare alle impostazioni iniziali della stessa;
-  **Carattere:** imposta il font e la dimensione del carattere usato nel grafico;
-  **Spessore delle linee:** imposta lo spessore delle linee nel grafico (molto sottile, sottile, normale, spesso, molto spesso);
-  **Rendering:** definisce le impostazioni grafiche applicate al disegno (qualità della composizione, smoothing mode, opzioni testo, pixel offset mode, modalità di interpolazione);
-  **Sposta:** permette di spostare contemporaneamente tutti gli oggetti disegnati nel grafico nelle quattro direzioni (sinistra, destra, alto, basso). È inoltre possibile impostare l’entità dello spostamento;
-  **Cancella:** pulisce il grafico cancellando tutti gli oggetti presenti, senza creare un nuovo disegno;
-  **Cancella segni di frenata:** cancella selettivamente i segni di frenata disegnati precedentemente;
-  **Larghezza segni di frenata:** imposta la larghezza dei segni di frenata;
-  **Misura distanza tra punti:** permette la misura della distanza tra due punti disegnati nel grafico;

-  **Calcola la velocità di un veicolo:** dati i punti di inizio/fine frenata e le condizioni dell'asfalto, il sistema calcola la velocità minima del veicolo;
-  **Disattiva il selezionamento:** esclude dal selezionamento le varie classi di oggetti (linee curve, veicoli, immagini, forme, allegati, mappe, sagome);
-  **Ancora:** permette di ancorare lo spostamento degli oggetti rispetto all'asse verticale o all'asse orizzontale;
-  **Mantieni proporzioni durante il ridimensionamento:** permette di rispettare l'aspect-ratio durante il ridimensionamento di un oggetto (valido solo per il ridimensionamento tramite trascinamento del puntatore del mouse).

### 3.6 Menu “Documentazione in cloud”

Dal menu “Documentazione in cloud” è possibile gestire, se compresi nella propria licenza, i servizi cloud offerti da DiSiS, ovvero:

-  **Crea la pratica del sinistro:** crea una cartella “on cloud” contenente il rapporto (in formato pdf editabile) ed il disegno del sinistro (in formato pdf);
-  **Elimina la pratica del sinistro:** elimina la cartella “on cloud” contenente il rapporto (in formato pdf editabile) ed il disegno del sinistro (in formato pdf);
-  **Aggiorna il disegno allegato alla pratica:** sostituisce il disegno del sinistro presente nella pratica con quello presente nel grafico;
-  **Accedi alla pratica del sinistro:** apre il browser nella cartella associata alla pratica;
-  **Visualizza tutte le pratiche:** apre il browser nella cartella contenente tutte le pratiche ed i disegni salvati “on cloud”.
-  **Mostra nel browser:** attiva/disattiva l'apertura automatica del browser per la gestione delle pratiche on cloud.

### 3.7 Menu “Aiuto”

Dal menu "Aiuto" si può accedere ad una serie di importanti funzionalità e risorse, ovvero:

-  **Guida:** apre questa guida. Se la guida di DiSiS non è installata o è stata danneggiata, DiSiS provvederà a scaricarla automaticamente;
-  **Suggerimenti utili:** mostra suggerimenti sull'uso di particolari funzionalità del software;
-  **Invia una segnalazione:** è possibile inviare una segnalazione al team di sviluppo. Gli sviluppatori risponderanno appena possibile.
-  **Training e certificazioni:** sono disponibili corsi di formazione con rilascio di certificato per l'uso di DiSiS. Cliccando “Training e certificazioni” si accede ai programmi, la durata e tutte le informazioni utili.
-  **Ricerca aggiornamenti:** DiSiS cerca nuovi aggiornamenti all'avvio, ma è possibile forzarne la ricerca tramite questo comando;
-  **Informazioni:** è possibile reperire informazioni sul software e sulla propria licenza di DiSiS.

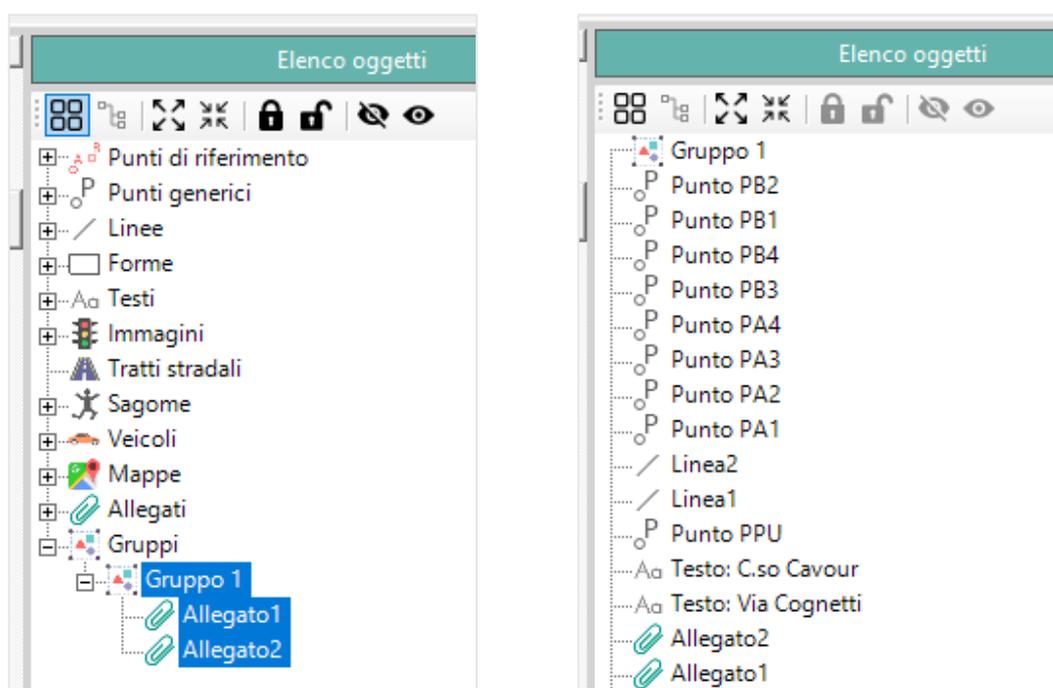
## 4 Altro

### 4.1 Pannello laterale

Dal pannello laterale è possibile navigare tra l'Elenco degli Oggetti presenti nel disegno ed agire su di esse tramite i pulsanti posti in alto:



Dal **pulsante 1** è possibile cambiare la visualizzazione degli oggetti dalla vista “gerarchica”, con gli oggetti raggruppati in base alla loro natura, a quella classica:

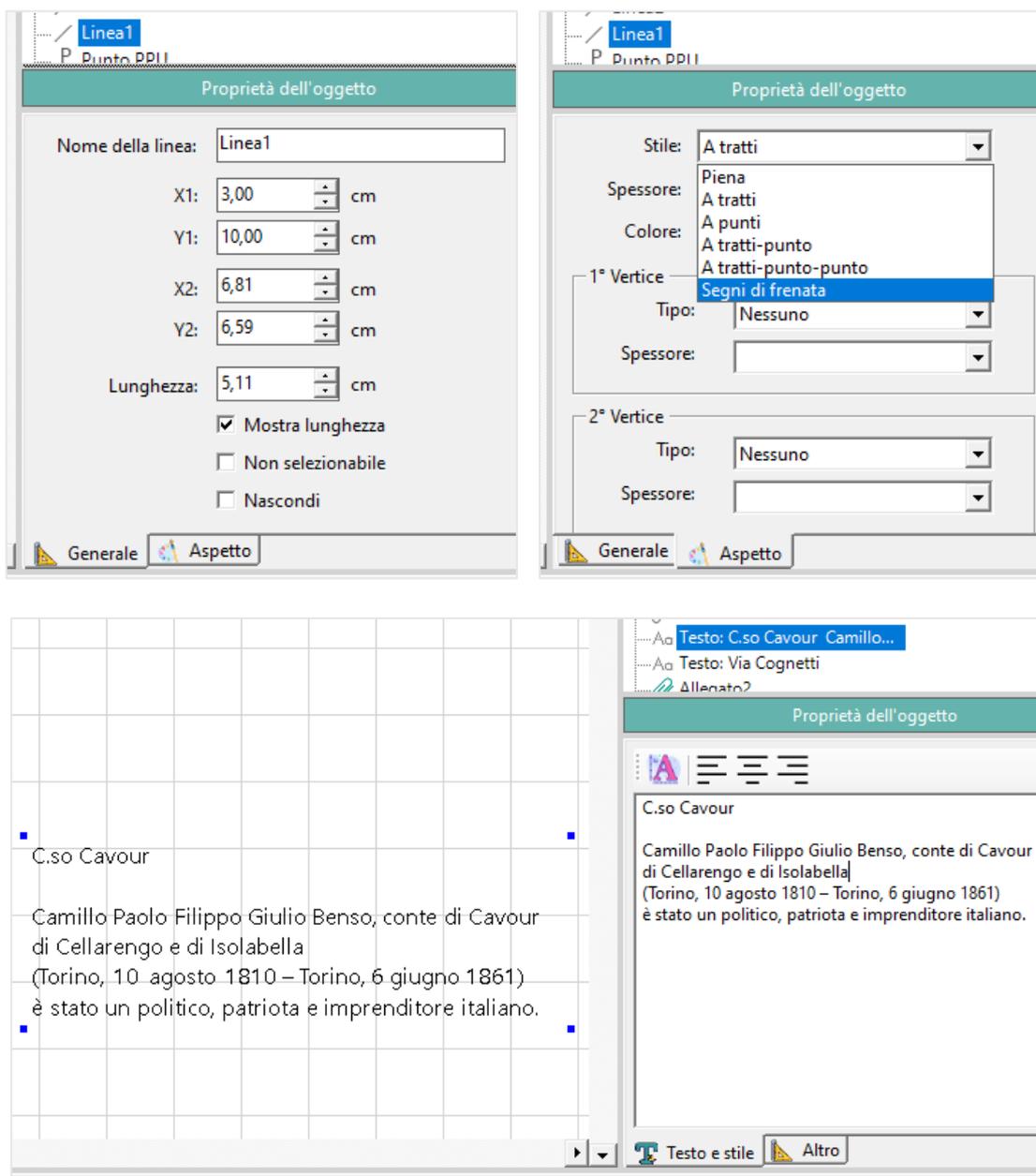


Dalla vista classica, premendo sul **pulsante 2**, è possibile riordinare gli oggetti in modo da “compattare” quelli facente parte della stessa entità (punti della stessa sagoma, stessa linea curva e dello stesso gruppo).

Dalla vista gerarchica, tramite i **pulsanti 3 e 4**, è possibile espandere o collassare tutti i nodi.

Tramite i pulsanti 5 e 6 è possibile rendere non selezionabile o selezionabile gli oggetti selezionati nell'elenco, mentre tramite i pulsanti 7 e 8 è possibile renderli visibili o invisibili.

Dalle **Proprietà dell' Oggetto** è invece possibile modificare i dettagli dell' oggetto selezionato nell' **Elenco degli Oggetti**:



## 4.2 Barra degli strumenti e barra degli oggetti

Nella **barra degli strumenti** e nella **barra degli oggetti** vengono mostrate le scorciatoie ai comandi generalmente più utilizzati, così da velocizzare il lavoro dell'utente.

## 4.3 Barra di stato

DiSiS presenta in basso alla finestra principale una **barra di stato** che visualizza (a partire da sinistra):

-  la scala di riferimento utilizzata;
-  il percorso e il nome del file aperto;
-  il codice della pratica "on cloud";
-  lo spazio cloud utilizzato e quello disponibile;
-  il nome dell'oggetto selezionato;
-  il livello di zoom;
-  gli oggetti selezionabili.

## 4.4 Barra degli oggetti

Nella barra degli oggetti si trovano scorciatoie ai comandi più comuni già presenti nei menù.

È possibile, inoltre, trovare il comando "**Modifica la mappa**" il quale permette di ricolorare le mappe importate da Google Maps.



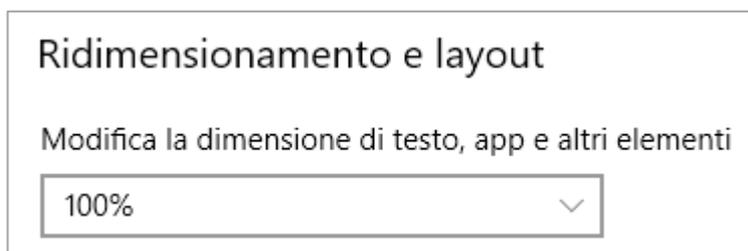
*Figura 2 - Icona del comando "Modifica la mappa"*

Per far ciò è necessario selezionare una mappa e poi selezionare il comando "Modifica la mappa"; a questo punto, cliccando col tasto destro del mouse su

un punto qualsiasi della mappa, verrà selezionato il colore presente in quel punto e si potrà, col tasto sinistro del mouse, procedere al ricolorazione della mappa col colore selezionato in precedenza. Le modifiche effettuate con questo comando non sono annullabili.

### 4.5 Tips & Tricks

Se si lavora su Windows 11 (ma anche sulle release precedenti) e si è impostato lo zoom globale di visualizzazione (vedi figura), allora esiste la possibilità che i testi in DiSiS vengano mostrati sfocati o comunque non rispondenti alle loro effettive proprietà.



Per risolvere il problema cliccare col pulsante destro sul desktop e poi su "Impostazioni schermo", da lì riportare lo zoom al 100%.